Seguridad en la aplicación

Se pueden encriptar las contraseñas en md5 es un algoritmo de 128 bits con un método se puede hacer fácilmente con la clase abstracta MD5

Esta clase tiene 3 métodos

Texto

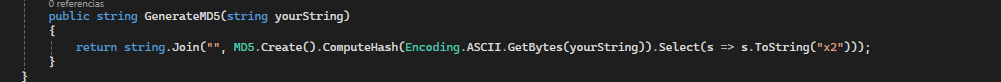
Descripción generada automáticamente

El método Initialize restaura el hash que es el algoritmo de encriptación

El método hashcore sirve para crear un hash único para la clase, recibe un array de bytes que toma como datos para la creación del hash, un entero para marcar el inicio de la toma de los datos del array de bytes, y por ultimo el tamaño de que utilizaran los datos tomados del array

El método hasfinal sirve para procesar los últimos datos del cálculo de un hash este método devolverá un array de bytes, este es el código hash de la clase.

Con estos métodos se puede codificar un string cambiándolo a array de bytes y con el has obtener array de bytes en md5



Esta puede ser una opción más directa de codificar strings a md5 ya que esta función recoge los bytes del string enviado por parámetro y lo transforma en un has directamente para la codificación a md5.

Otro método para implementar seguridad a la aplicación es crear un token de sesión.

Este método se utiliza cuando cada usuario se loguea a la aplicación, esta función manda a la api la generación de un token para ese usuario, y en funciones posteriores se integra el campo del token y se envía y valida el del usuario para acceder a los datos de la base de datos. De esta forma se asegura la privacidad de los datos y los usuarios de posibles personas que no sean usuarios de la aplicación no puedan acceder a los datos